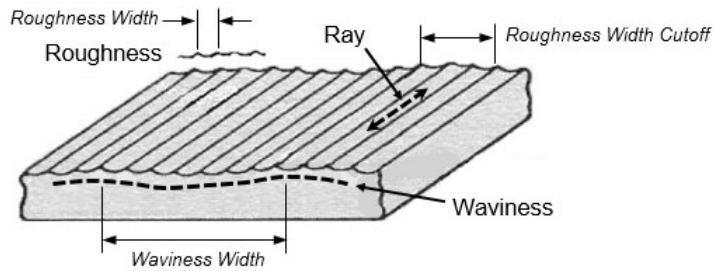
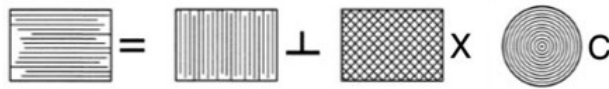


Surface Texture

Surface Texture(또는 Surface Finish, Surface Topography)는 제품의 표면 상태 즉, 표면의 형태와 특징을 의미하는데 3개의 요소 즉, Lay, Surface Roughness(또는 Roughness), Waviness에 의해 정의된다.

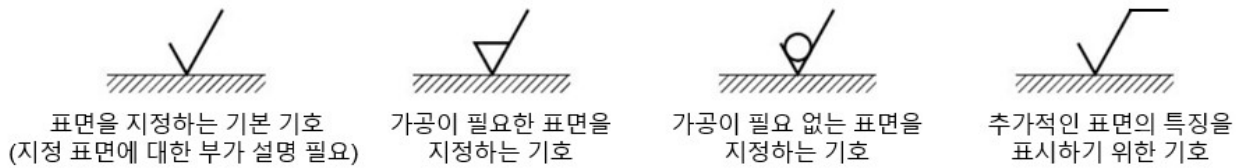


- Lay 표면에서 주류가 되는 결 무늬(Pattern)의 종류, 방향을 의미. 단, 기호로 표시

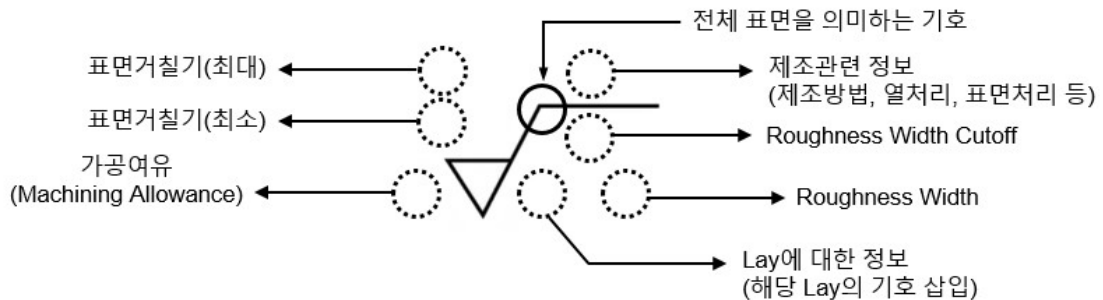


- Waviness 표면의 파형 즉, 표면이 가지는 전반적인 굴곡을 의미
- Roughness 표면이 가진 규칙적이거나 불규칙한 요철의 정도를 의미.

ISO 1302에 따르면 Surface Texture는 아래 그림과 같은 기호를 이용하여 나타낸다.



또한 위의 기호들을 조합하여 Surface Texture에 대한 요구사항을 표기하는 경우, 아래의 예와 같이 지정된 위치에 따라 표기한다. 단, 편의상 또는 필요에 따라 위치의 조정이 가능하다.



아래의 그림은 상기의 기호를 이용, 제품 도면에 Surface Texture에 대한 요구사항을 표기한 예이다.

